

# Shootout – Kurzanleitung (statt Elfmeterschießen)

**Dreikönigsturnier · 3. – 6. Jänner 2026**

## Grundidee

Anstelle eines Elfmeterschießens wird ein Shootout durchgeführt. Es treten pro Mannschaft 3 Schützen abwechselnd an. Die restlichen Teammitglieder stehen in der eigenen Coachingzone. Der Angreifer startet mit Ball im eigenen Strafraum und dribbelt auf den Torhüter im gegenüberliegenden Strafraum zu, um innerhalb der vorgegebenen Zeit einen Torabschluss zu erzielen.

## Spielfeld & Startposition

- Gespielt wird auf das reguläre Tor.
- Der Angreifer startet mit Ball im eigenen Strafraum (7m Linie)
- Der Zielraum ist der gegenüberliegende Handball-Strafraum (Halbkreis mit 7m, Orange).
- Der Torhüter startet auf der Torlinie.

## Ablauf des Shootouts

- 1) Auf Pfiff des Schiedsrichters startet der Angreifer vom eigenen 7m Punkt.
- 2) Der Angreifer dribbelt in Richtung gegnerisches Tor und darf frei abschließen (Schuss/Torhüter umdribbeln).
- 3) Der Torhüter darf sich sofort nach dem Pfiff bewegen, den Strafraum aber NICHT verlassen

## Regeln

- 3 Schützen jeder Mannschaft abwechselnd (Seitenwechselnd, die Torhüter dürfen im eigenen Tor stehen bleiben). Bei Gleichstand jeweils ein zusätzlicher Durchgang beider Teams bis ein Tor unterschied ist.
- Maximaldauer pro Versuch: 30 Sekunden.
- Es ist nur ein Abschluss erlaubt (kein Nachschuss).
- Es darf erst ab der Mittellinie geschossen werden.
- Geht der Ball daneben, hält der Torhüter oder läuft die Zeit ab, gilt der Versuch als nicht erfolgreich.
- Regelwidriges Verhalten führt zum Abbruch des Versuchs.

## Wertung

- Jedes erzielte Tor zählt als ein Punkt.
- Die Mannschaft mit den meisten Treffern gewinnt das Shootout.